



## ZEEPAARDJE

### Benedigheden;



1. Pincet
2. Mandrell met beadrelease
3. Meretti Aquamarine 232
4. Meretti pastel Violet 272
5. Rubine Ore

1. Ik ben begonnen met het maken van een basiskraal in de kleur Violet. Als de kraal helemaal verwarmd is en gleeit, hou ik de mandrell scheef, zodat de kraal naar 1 kant toe gaat hangen.

Voordat ik de mandrell scheef ging houden, heb ik eerst de kraal bewerkt met dots op dots. Eerst Rubine Ore, daarop een dot met Aquamarine.



2. Aan het platte gedeelte van de kraal zet je een nieuwe kraal op die je rond laat branden. Dan zet je 2 dots naast elkaar, in dit geval weer van rubine ore met 2 dots daarbovenop van aquamarine. Deze ook rond laten branden.



3. De kant met de ogen is dus de veerkant, de kraal draai je om naar de achterkant en aan het onderlichaam zet je een dot. Hiertegenaan zet je steeds meer dots, als je deze verwarmd kan je met de pincet dit gedeelte iets uittrekken en benden het lichaam plaatsen met een ronde beweging. Ik hoop dat mijn uitleg een beetje duidelijk is, misschien wat beter te zien met de foto's.



4. Nu heb ik transparante aqua gepakt voor de vinnetjes en een kam aan de achterkant. Aan de achterkant zet ik eerst een dot in de nek en werk deze uit om de hele achterkant van het zeepaardje. Aan de zijkanten zet ik dots neer en 1tje boven en tussen de ogen. Zie foto... Dan druk ik al die dots plat en ook bij de achterkant. Ik druk ze plat door het aquamarine plat te drukken... zie foto voor betere uitleg...



5. Waar je goed op moet letten, is dat je de kraal goed blijft verwarmen. Heel belangrijk, want de staart kan afbreken of een gedeelte van de vin. De nek moet ook goed vastzitten aan de kraal, anders breek je, bij het afhalen van de mandrell, de hele nek los!

6. Dan plaats je onder en tussen de 2 ogen een dot. Eerst wat laten inbranden, daarna met de glasstaaf aanraken en wat naar voren trekken. Nu neg de kraal in zijn geheel goed verwarmen, en in het granulaat zetten, of in de oven.



En dit is het resultaat;

Een beetje overbelicht..

